



# MARCACIÓN Y TANTEO PARA BALONCESTO

## ABSOLUTA INNOVACIÓN EN LOS SISTEMAS DE MARCACIÓN

DISEÑO MODULAR basado en elementos de 58x58 cm, el núcleo del sistema es el controlador capaz de gestionar uno o varios paneles simultáneamente.

## CARACTERÍSTICAS GENERALES

### FLEXIBLES

creciendo en tamaño con la incorporación de nuevos paneles gráficos.

### DIVISIBLES FÍSICAMENTE

separando elementos manteniendo la funcionalidad: panel de 4x3 módulos en dos unidades independientes de 2x3.

### DIVISIBLES LÓGICAMENTE

gestionando hasta 4 competiciones en un mismo marcador de forma simultánea, alternando en el tiempo identificadas por colores.

### APILABLES

uniendo marcadores independientes para conformar una unidad de mayor tamaño.

### SINCRONIZABLES

presentando resultados simultáneamente en paneles separados.

### INTEGRABLES Y VERSÁTILES

funcionando en horarios establecidos como circuito de cartelería digital, reloj o sistema de información general.

## CONECTIVIDAD

Ordenadores, teléfonos móviles, tabletas o consolas específicas (cumplen normativas)

Conexión por cable o por la WiFi integrada en el sistema.

No requiere instalación de software específico.

Salida relé para activación de bocina (no incluida) con sonido diferenciado en posesión y final de partido.

Publicación de datos de competición en tiempo real en la red local, directamente en internet o como exportación a federaciones o sistemas propietarios.

## DEPORTES INTEGRADOS: BALONCESTO

Une desarrolla, entre otros, Marcadores de tanteo específicos para baloncesto, adaptados a la práctica exclusiva de este deporte:

### MANEJO

Manejable desde dispositivo móvil, ordenador o consola (necesaria en series Avanzado y Profesional)

### DATOS

Integra módulos de tiempo posesión (no incluidos).

Gestionable desde consola.

Se integra con las series Básico, Avanzado y Profesional.

## MODELOS

# MARCADOR MARCADOR MARCADOR

## BÁSICO

(2x1 paneles)

Tanteo, faltas de equipo, tiempo de partido, periodo de juego.

Compatible con dispositivos satélite para tiempo de juego (no incluidos)



## SERIE

## AVANZADO

(mínimo 4x3 paneles)

Básico + faltas individuales (nº de jugador)

Requiere dispositivos satélite para tiempo de juego (no incluidos)

Requiere consola (no incluida)



## SERIE

## PROFESIONAL

(mínimo 6x4 paneles)

Avanzado + faltas individuales (nº y nombre jugador)

Requiere dispositivos satélite para tiempo de juego (no incluidos)

Requiere consola (no incluida)



# MÓDULO DE POSESIÓN CON TIEMPO DE PARTIDO

PANEL COMPLETO Y AUTÓNOMO DE SENCILLA

## INSTALACIÓN

MODULO BASE de 58x58 cm.

## CARACTERÍSTICAS GENERALES

### ALTA VISIBILIDAD

Módulo con tecnología RGB y dígitos de alta resolución programable.

### CABLEADO O INALÁMBRICO

Incorpora de serie la conexión automática mediante cable o inalámbrica. Tiene backup automático en caso de fallo de cable.

### MÚLTIPLES MÓDULOS

Posibilidad de sincronizar tantos módulos como se desee, sin necesidad de ninguna instalación.

## FICHA TÉCNICA

Fabricados con electrónica resistente a fenómenos atmosféricos.

Uso como señalización, panel informativo, reloj, publicidad, etc.

Alimentación 220V directa en el panel.

Panel de 58 x 58cm, peso 11kg.

No requiere software o dispositivo específico para su manejo.

Visión y lectura óptimas.



# CONSOLAS DE MESA PARA BALONCESTO

## CONSOLAS DE TANTEO, TIEMPO Y POSESIÓN

Conjunto de consolas de control del sistema de marcadores

### CONSOLA DE TANTEO

#### SIEMPRE CONECTADAS

Enlazada con el marcador mediante cable o red inalámbrica

#### INFORMACIÓN PRECISA

Integra displays con los datos de tanteo, faltas de equipo y posesión.

#### ROBUSTAS

Adecuada sensibilidad al tacto y resistencia al uso intensivo

#### CÓMODAS

Botones independientes para puntos simples, dobles o triples.

#### SEGURAS

Edición sencilla en caso de errores de anotación.

#### ERGONÓMICAS

Distribución de botones pensada para facilitar al máximo su uso

## CONSOLAS DE TIEMPO Y POSESIÓN

#### SIEMPRE CONECTADAS

Enlazadas con el marcador mediante cable o red inalámbrica.

#### FLEXIBLES

Dos elementos separados para manejo por una o dos personas. Control de posesión independiente y coordinada con consola de tiempo.

#### CON INFORMACIÓN PRECISA

Integra displays con información de posesión, tiempo y periodo.

## CÓMODAS

Botones independientes para posesión de 14 o 24 segundos.

## SEGURAS

Edición sencilla de tiempo (minutos y segundos).

## BOCINA INTEGRADA

Sonido diferenciado entre posesión / periodo. Pulsador para activación manual de bocina (no incluida).

